**스프린트 세션 회고지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 2023-07-21 | 팀명 A508 | 팀원 오준석 김영서 김희조 오정빈 이예린 박재은 |  |

다음은 회고를 돕기 위한 하나의 예시일 뿐, 아래 양식대로 수행하지 않아도 됩니다.

팀 별로 회고 후 Jira 및 MM 팀채널에 공유합니다.

Keep/Problem/Try 세 가지 관점에서 회고를 진행합니다. 짧은 시간 동안 생각을 공유하고, 다음 주 내지 다음 프로젝트에서 실행 가능하고 측정 가능한 action을 도출하는 것이 목적입니다.

* **Keep:** 현재 만족하는 부분 / 계속 이어갔으면 하는 부분
* **Problem:** 불편한 부분/ 개선이 필요하다고 생각하는 부분
* **Try:** Problem에 대한 해결책, 당장 action이 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것

|  |  |
| --- | --- |
| **Keep**  (현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)   * 체조 세션 좋아요 * 서로 개발 상황 공유 좋아요 * 빠른 피드백 좋아요 * 다른 팀도 체조를 할거래요 * 백엔드 서버 배포 좋아요 * 킵할게 많아서 좋아요 * 좋아해요 * 커비가 많아요 | **Try**  (problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)   * 앞으로는 잘 지켜서 개발해요 * 개발 시간이 느리다면 시간을 쏟아부어야해요 * 컨벤션과 다양한 요소를 고려해서 개발합시다람쥐 * 이번주 안으로는 온라인저지로서의 기능을 완성해보아요 |
| **Problem**  (불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)   * 컨벤션을 잘 지키지 않고 개발했어요 * 개발 속도가 느려요 * 컨벤션 뿐만 아니라 다양한 요소를 고려해서 서버를 개발해야해요 |